

杭州绿城主场一球小胜梅州

# 他为啥进球后一路狂奔 向洪教头深深地鞠了个躬

本报记者 曹林波

北京时间4月29日19:35,中甲联赛杭州绿城坐镇主场杭州黄龙体育中心迎来梅州客家的挑战。王冠伊为绿城打入唯一进球,最终凭借这粒进球绿城1:0战胜梅州。



扫码下载钱江晚报浙江24小时APP

上一轮比赛,杭州绿城以1:2不敌保定容大,让对手取得本赛季中甲联赛主场开门红。不过比起输球更让主帅洪明甫头疼的是伤病问题,虽然在上一轮半场上场的主力门将这一轮得以复出,但是绿城的伤病名单却在不断加长,拉蒙、陈柏良依然无法上场,谈杨也有伤,结果洪明甫在这一场比赛中无奈继续采用单外援迎战的同时,又一口气派出

5个U23队员,其中还包括3名在5月2日即将去U20国青队报到的球员。

不过,幸好第75分钟,王冠伊的头球攻门,帮助绿城拿下了这三分。最近一个多赛季,绿城很少通过定位球得分,上一个主场,加比奥内塔通过任意球结束了这个尴尬局面之后,这场比赛绿城再次利用角球获得进球,这让主帅洪明甫非常开心。

进球之后,王冠伊一路狂奔,躲开了想和他拥抱庆祝的队友,第一时间冲向替补席,就是想完成一件事情:向一直信任他、派他首发上场的洪明甫教练深深地鞠一躬。

在赛季初绿城传出将以年轻球员为主体组队的方针时,包括王冠伊在内的几位今年年初刚刚加盟绿城的球员一度被传出会离开球队。但是王冠伊不仅留了下来,而且到目前为止中甲联赛都获得首发的机会。说到获得这样的器重,之前王冠伊就曾经表示:“要感谢主教练对我的信任。主教练一直强

调,无论你的能力如何,作为一个团队必须要有凝聚力。我在这里待得非常开心。”

而看到自己器重的球员能够获得成功,主帅洪明甫也非常开心,他在赛后特别祝贺了王冠伊的进球,还强调了他对于球队的重要性:“他对我们后防线的贡献非常大。算有经验的老队员,能给小队员带来很好的榜样作用。今天的比赛,他不仅仅通过头球破门,对对方高空球的防守也做得很好,包括在与对方外援争抢中都有优势,虽然他之前打过中场,不过他对于我们的后防线作用太大了,所以我还是决定把他放在后防线上,更可靠。”

在结束了这轮联赛之后,5月2日,杭州绿城即将在主场迎来与辽宁队的足协杯比赛,所以球队还来不及多享受一下胜利的喜悦,就将进入足协杯的备战,而让洪明甫担心的始终还是伤病问题:“明天确认下伤病队员的情况,再制定具体的对战策略,毕竟辽宁队是一支中超队伍,我们将以最好的队员迎战。”

## 休闲竞技正在成为新的风口

### 球球大作战职业联赛开启巨人电竞野心

休闲游戏能成为电竞项目吗?巨人网络正在以自己的行动证明这个命题的可行性,4月27日,《球球大作战》2017年职业联赛(简称BPL)春季赛拉开帷幕,这款操作着自己的球去吃别人球的游戏正在成为休闲电竞的先行者。

### BPL开启巨人的电竞野心

在2016年ChinaJoy的“塔坦杯”精英挑战赛上,《球球大作战》(以下简称球球)就已经召集了12支来自全国的队伍,大屏幕上两个球相互吞噬的瞬间观众都会给予热烈的回应,那个场景不亚于LOL玩家看到一次精彩的团战。史玉柱在当时就表示:“休闲竞技手游将是未来趋势。”

简单来说,球球操纵自己的球去吃掉别人的球,只拥有分裂、吐球两个技能,上手可谓非常简单,因此在发行之初定位为休闲游戏从而积累了大批的用户。然而,很多人都没有想到,巨人正是从这个休闲游戏开始布局自己的电竞体系。

在积累了一定的用户量和高手玩家之后,经过2016年各种赛事和渠道的培养,球球渐渐形成了包括嘉年华、“塔坦杯”、CEST校园挑战赛、BPL职业联赛、全球总决赛等多个层级的赛事体系。

Joker战队是《球球大作战》成立最早的战队之一,队长BAO认为:“虽然它的核心玩法只是大球吃小球,但是其衍生出分裂、吐球、骗球的玩法和策略,在团战玩法中,成员不同分工,在不同位置各司其职的特点,这跟其他竞技游戏分的中野等分工是类似的。”

巨人网络赛事负责人告诉钱报记者:“除《球球大作战》之外,旗下产品《虚荣》、《街篮》都带有强烈的竞技属性,巨人网络也围绕着这些游戏举办一系列面向所有玩家和职业选手的赛事,2017年和阿里体育合作,战略目标为打造移动电竞生态共同体。”

值得一提的是,巨人已经在计划建立《球球大作战》职业联盟,通过联盟对俱乐部及赛事的权益进行双向保障,保护选手、俱乐部的权益等。



这意味着巨人的电竞野心正在一步步释放。

### 休闲竞技正在成为新的风口

近两年,移动电竞无疑是国内移动游戏市场最火热的概念之一,据游戏工委发布的《2016年中国电竞产业报告》显示,2016年移动电竞销售收入达到171.4亿元,增幅高达187.1%,占整体电竞市场份额的30%,已经成为移动游戏市场最具增长潜力的细分方向之一。

不得不说,移动电竞的大热,腾讯所建立的品牌赛事功不可没,《CF手游》、《王者荣耀》分别在FPS、MOBA两大领域扮演着重要的角色,而与这类重度竞技游戏相比,休闲竞技类手游的崛起则更像一匹黑马。

相较于重度电竞产品,休闲竞技手游具有门槛低、上手容易的优势,其面向的用户年龄层更广,这对低龄、高龄以及女性玩家更为友善,为休闲竞技市场提供了更多的用户和肥沃的发展土壤。在本次BPL中记者就发现其中四支队伍中有女性选手,这在其他的竞技游戏中是不多见的。

就在4月27日,腾讯宣布代理多人对战弹射游戏《弹弹堂手游》,而这一改编自第七大道经典页游《弹弹堂》的游戏,以弹道抛射为核心玩法,同样具备上手快玩好难的特点,有业内人士认为,这或许是腾讯对休闲竞技领域伸出的獠牙,或许休闲电竞将成为电竞细分领域的另一个风口。 本报记者 张峰

## 全运会58年来 首枚群众金牌诞生!

4月29日,第十三届全运会马拉松赛在天津武清鸣枪。这场马拉松赛不光是本届全运会的首金,更诞生了全运会历史上的第一枚“业余金牌”。

全运会从来是专业选手的天下,但今年的比赛,第一次,群众组的冠军抢了专业运动的风头。

虽然运艳桥2小时32分45秒的夺冠成绩,距离董国建2小时18分45秒的专业组夺冠成绩相去甚远,但这个冠军却意义非凡,因为这是全运会58年来首枚群众金牌,拿下女子群众组冠军的唐辉更是激动地痛哭流涕。

据浙江马拉松及路跑协会统计,有204名浙江选手参与这次比赛。其中舟山籍跑友邵科论以2小时45分09秒,拿下男子群众组第13名。嘉兴平湖选手孔洁则凭借3小时12分44秒的成绩拿到了群众组女子第6名,这也是浙江跑友在本次群众组马拉松赛事中获得的最好名次。

说起这次比赛的感觉,孔洁说:“最大的感受就是热。”据了解,本届天津马拉松气温33摄氏度,比赛中,就连专业组的选手都出现了不适。

来自四川雅安的王刚红,因为体力透支,离终点700米前四次摔倒在地,最终无力站起,在距离终点2米开外的地方,用爬的方式通过终点,所以这场比赛对业余选手来说更不容易。

“早上起来太阳就很大,八点开跑的时候就热得不得了。33摄氏度高温,地面温度基本三十八九摄氏度,再加上北方的城市往往马路很宽,树很小,跑起来特别累,特别是后半程,基本上就没有树荫,跑得比较艰苦。”开元旅业集团董事长陈妙林说这是他经历的最高温的马拉松赛事,虽然成绩和今年前面参加的马拉松有不小差距,但是“这次比赛的意义不是成绩,是在于参与,这是全运会有史以来第一次向群众开放的马拉松,这是我要积极参加的原因”。

本报记者 王琼 高华生 李颖  
通讯员 叶琛欣