

“王者荣耀”限玩限登,家长能松口气了吗

朱伊丽

当还在读小学的孩子说出诸葛亮运筹帷幄,你可先别得意,下一秒他可能要说的是诸葛亮的技能以及如何操作;当孩子们热烈谈论刺客荆轲的时候,你万万想不到,他们嘴里的荆轲是个女的。

诸葛亮和荆轲是手游《王者荣耀》里的英雄,这款游戏最近备受热议,原因在于许多小学生、初中生沉迷其中,不能自拔。杭州一位老师还公开发文怒王者荣耀:我誓与游戏抢学生!更有家长直言,这类手游简直就是新时代的“鸦片”。

尽管7月4日,腾讯刚针对小学生推出了《王者荣耀》的“限玩令”,但仍有不少家长担心,暑假孩子们暂离学校,脱离约束,能抵挡住手游的诱惑吗?

孩子爱上王者荣耀 老师无奈家长痛心

上个月,13岁的杭州男孩毛毛(化名),因为痴迷“王者荣耀”,和父亲发生口角,一言不合,居然从四楼一跃而下……幸运的是,毛毛没有生命危险,但被判断为髌骨骨折,双大腿股骨骨折。而毛毛醒来的第一件事,就是要求开手机玩王者荣耀。

在萧山,也有初中生把妈妈辛辛苦苦纳鞋底赚来的7852块钱全部花在了王者荣耀里,用来买游戏装备。

瓜沥一所初中的老师告诉笔者,学校的禁令没能挡住孩子的玩心,在刚过去的期末考试期间,他查收了好几部手机,而学生们聚在一起,讨论的话题常常是《王者荣耀》。

连在学校门口开小吃店的老板也告诉笔者,中午放学后、下午上课前、傍晚放学后,他的店门口常常成为附近小学生的聚会场所,他们都在玩手游《王者荣耀》。

小田明年就要升入小学六年级,他告诉笔者,班上至少一半的男孩子都在玩王者荣耀。

“我主玩的英雄是刺客娜可露露,段位一般是尊贵铂金。我们多数是班上的同学一起玩,会约好时间上线‘开黑’。”

家长、老师们普遍反映,玩了《王者荣耀》的孩子们,注意力变得不集中了,脾气变得暴躁了,学习不在状态了。

劲松小学某个家长群里的一位妈妈说,孩子每晚做完作业后,都会软磨硬泡,哭着闹着要拿手机玩游戏,周末玩得很凶,有时玩到凌晨一两点。

张先生家住大江东,是一家印染企业的中层职员。他说:“我儿子今年14岁,上初中一年级。他放学一回家就抢他妈妈的手机玩游戏。他原来成绩还可以的。大概四五岁的时候开始接触手机游戏,一开始玩什么我不大晓得。但现在玩的就是这个王者荣耀。现在成绩也跟不上了,数学只考了10多分!你说我气不气?孩子现在书也不想念了,想直接去工作,好赚钱去买一个再好点的手机玩《王者荣耀》。”

“我和孩子爸爸从不玩游戏,孩子回来却谈得头头是道,还要下载玩,因为班里同学在玩有共同话题。不给玩,家里折腾得鸡飞狗跳;合理地玩,但是小孩子哪里有自控力。痛恨这样的游戏!或者应该有措施,比如实名认证或者扫脸登录,限制16岁以下儿童。”一位网友痛心疾首道。



腾讯给王者荣耀定新规 “小学生”每天限玩一小时

暑假来临之际,本周二,腾讯以《王者荣耀》为试点,率先推出健康游戏防沉迷系统的“三板斧”。

第一板斧:未成年人限制每天登陆时长

在这一中国游戏行业有史以来最严格的防沉迷措施中,《王者荣耀》将基于游戏累计时长或单次时长对玩家进行相应提醒、下线等操作,实现防止沉迷游戏的目的。

其中,12周岁以下(含12周岁)未成年人每天限玩1小时,并计划上线晚上9时以后禁止登陆功能;12周岁以上未成年人每天限玩2小时。超出时间的玩家将被游戏强制下线。

除此之外,《王者荣耀》将陆续增加“未成年人消费限额”功能,与现有的成长守护平台双管齐下,限制未成年人的非理性消费。

第二板斧:绑定硬件设备实现一键禁玩

今年2月,腾讯就推出了成长守护平台(<https://jiazhang.qq.com/>),协助家长对未成年人子女的游戏账号进行健康行为的监护。

此次升级后的成长守护平台将大幅降低操作门槛,家长只需要简单步骤就可以完成绑定,并掌握孩子游戏登陆和充值状态。

笔者尝试打开了该平台,家长可以通过自己的手机号登陆,绑定娃娃的身份证号、QQ号、微信号,腾讯旗下大多数游戏家长都可以监控。监控内容包括孩子上下线记录、游戏时长、消费信息。消费额度和游戏时长家长也可以设置上限,用小朋友的QQ或者微信扫二维码绑定就可以了。

与此同时,平台还将增加硬件设备绑定功能,避免未成年人通过多账号登陆绕开家长监护。从而实现家长对指定的小孩设备实施一键禁玩的操作。也就是说,只要你是用同一个手机、电脑、IPAD在玩,不管你用哪个账号登录,全部都受监控。

第三板斧:强化实名认证体系

早在今年5月,腾讯已经开始在旗下移动游戏中陆续推行实名认证。没有完成腾讯平台实名注册流程的帐号,将无法进入《王者荣耀》进行游戏。《王者荣耀》开发团队表示,未来实名认证系统将实行进一步强化措施。

限时真的有用吗?

网友:小学生随便找个身份证就能通过认证

腾讯《王者荣耀》新规出来后,许多网友也纷纷发表意见:

愚人码头:视频+身份证+手机号码才是大杀招!

痞不皮:身份证认证感觉没有用啊,我高中时候玩《梦幻西游》碰到个猪队友拿了外公的身份证实名认证,我们一队人都要笑吐了……

何文军:这游戏对孩子来说,瘾头太大。12岁以下应该禁止玩!16周岁以下应该限制1小时。

里里:《王者荣耀》这款游戏确实太迷孩子了。我儿子就是受害者之一,周末回家一玩就是3小时以上,无论怎么喊都不停!最后采取断网等措施,但只是加剧孩子与父母的矛盾。我希望腾讯的措施能落实。作为老师也看到学生和家长的担心!

桔子:孩子玩游戏需要引导,学校、家庭、社会各方面都要正确引导孩子如何良性地玩游戏,不能光靠厂商一己之力来限制,而忽略家庭、学校、社会的引导!

Sunshine:这个“限制令”还是很好的,希望能够按照所写严格执行。作为老师同样作为家长真是不想孩子一直沉迷于游戏,这款游戏的魅力实在太大了,玩过的学生都深陷其中,上课的时候你就随便说一个话题他们都能够联想到《王者荣耀》。

半个圈:别说没用,哪怕只是一点点用,也好过没有。孩子会用成人的账号上,那么家长干什么去了呢?难道家长不应该履行监管责任吗?企业已经在行动,是好的开始。

区青少年心理辅导员的老师告诉笔者,在处理孩子玩游戏的问题上堵不如疏,家长越不支持的,或者家长跟孩子亲子活动越少的,孩子网络成瘾的比例越高。

她建议在处理孩子与游戏之间的关系上应该站在更加符合孩子利益的角度,“不仅仅是一味地禁止孩子去玩游戏,而是让孩子明白要健康、合理、科学地上网,让孩子享受游戏所带来的快乐,并且有所收获”。