

1000斤鱼丸、800斤粉干……赛后美食区的桌子排了100米长  
连续6年,全部由志愿者义务提供,他们只为让这座城市更有温度

# 参加温州马拉松,不一定是为了跑哦



本报记者 王琼 李颖  
图片由受访者提供

12月6日的温州马拉松结束后,有跑友在小时新闻APP帮帮团的爱跑步小组“晒单”。

没想到,跑友晒的不是跑量,不是成绩,而是满屏的美食:“别以为你是来跑马的,其实是来‘扫荡’赛后小吃的……麦片、姜茶、凉茶、欧柑、西瓜、炒粉干、猪油糕、茶叶蛋、软麦饼、猪脏粉、金瓜汤、灯盏糕、鱼丸汤……”

这简直是一条自带香味、口水直流的马拉松“晒单”。记者联系了温州马拉松运营单位青鸟捷出董事长钱玫赞,她说,这些确实是今年温州马拉松赛后的美食服务区。这个服务区足有100米长,所有美食现切现煮,所有参赛者免费畅吃,这已经是温州马拉松的一大特色。

惊讶的是,这些美食不是商业组织赞助的,而是全部来自温州当地的志愿者组织三乐亭。六年温州马拉松,这个美食服务区从未缺席,跑友感叹:“一定要去吃一次温州马拉松”。

## 14种温州美食免费畅吃 现场桌子排了100米长

此前,成都马拉松41公里处的钵钵鸡补给站让全国的跑友大呼过瘾,跑个马拉松还能尽享当地美食?在温州也可以。

温州马拉松终点有一个超豪华美食服务区:欧柑、西瓜、炒粉干、猪油糕、茶叶蛋、软麦饼、猪脏粉、金瓜汤、灯盏糕、鱼丸汤……十四种本土美食以及水果,一字排开,那气势,桌子直接在现场排出了100米长。

所有的美食都是现煮、现煎、现炒……现场热气腾腾,跑友们到了这里简直挪不开脚。这是温州永嘉跑友李安乐第二次参加温州马拉松,他说:“大家不是来刷成绩的,就是冲着吃的来的,我老家的跑团也来了60多号人。”

虽然比赛已经结束了,但李安乐说,大家在群里念叨的还是温州马拉松现场吃到的各色小吃:“3小时的关门时间回来,还有热热的鱼丸汤等着你,大家可开心了。”

## 1000斤鱼丸、3000块猪油糕…… 志愿者提前三天“开跑”

“这是我们第六年为温州马拉松服务。”负责温州马拉松美食服务区的是温州志愿者组织三乐亭,负责人蒋进福介绍说,“今年在美食服务区参与服务的志愿者一共156人。”温州马拉松当天,志愿者从早上六点开工,“做鱼丸的有60个人,炒粉干的有10个人,不夸张地说,有的人真是厕所都舍不得去,就怕接不上。”

对5000名参赛选手来说,他们的温州马拉松是从早上8点的发令枪响开始的,但老蒋说,志愿者们温州马拉松比赛前三天就开始了。

为了保证今年温州马拉松5000多人“吃”的问题,蒋进福手里有一张长长的清单,1000斤鱼丸、3000块猪油糕、400斤猪脏粉、800斤粉干、2000斤麦粉、1000斤金瓜……“为了保证新鲜,蔬菜是比赛前一天预订的,比赛现场,炒粉干的锅边上,十几个人一边切菜,一边开炒,30斤一袋的粉干我们用了20袋,负责炒的厨师一天下来手都抖了。最受欢迎的鱼丸汤我们提前三天就开始准备了,志愿者们每天早上6点到晚上6点,除了中午的工作餐,几乎一刻不停赶工。”老蒋发来赛前准备的小视频,视频里头,志愿者团队的阿姨们围成一圈,台面上放满了各种食材正忙碌着。

比赛前夜,蒋进福带着人把所有材料运到马拉松现场提前安顿妥当:“我们的货车有6米长,所有东西拉了整整六车才运完。”全部忙完已经凌晨了,他只是在车上眯了一两个小时,醒来就直接投入比赛的服务工作中,一直忙到当天下午才结束。



## 连续6年的美食服务区 成温州马拉松的金名片

赛后不限量畅吃各种温州特色美食,这样的福利在全国的马拉松赛事中都绝无仅有。

作为一个地道的温州人,蒋进福很念旧:“小时候,每到腊月,我们温州的大广场上就会摆出各种特色美食,我们温州话叫‘拦街福’。”所以,从第一届温州马拉松开始,他就带着三乐亭的志愿者们在赛后休息区打造了一个美食区,只为让更多人品尝到温州美食,“我们就是要让最后一个到达终点的选手有一碗热的鱼丸汤可以喝,让跑友们说起温州马拉松就口水直流,跑过温州马拉松后,感受到这座城市的温度。”

这几年下来,美食服务区已经成为了温州马拉松的金名片,蒋进福和志愿者们也收到了参赛者各种各样的反馈。

有外地的跑友说,从来不知道温州有这么美食;有跑友看到每年这样多的志愿者服务,之后开始每年都来捐助这场活动。“大家都很热心,我们每年采购食材的钱全部来自爱心人士们的捐款,今年一共花了六万多块钱,也都来自大家的捐款。”蒋进福说。

参加这样一次志愿者服务活动,一点不比跑马拉松简单,但老蒋说,志愿者服务的名额超级抢手,“大家都想来,原来只有100个名额,最后好不容易追加到156个。”

贴钱、贴时间、贴精力,这么做值得吗?

蒋进福说:“对很多志愿者来说,被别人需要的感觉很幸福。他们或许跑不动马拉松,但能在这里为大家服务,一样是参加了温州马拉松,在这里他们感受到了幸福,也希望更多人看到幸福。”