



时事开讲

## 拒绝沉迷

## 莫让游戏网住你

据央视新闻等媒体报道:

●国家新闻出版署下发《关于进一步严格管理 切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》(以下简称《通知》)。

通知要求:所有网络游戏企业仅可在周五、周六、周日和法定节假日每日20时至21时向未成年人提供1小时服务,其他时间均不得以任何形式向未成年人提供网络游戏服务;不得以任何形式向未实名注册和登录的用户提供游戏服务;各级出版管理部门要加强对防止未成年人沉迷网络游戏有关措施落实情况的监督检查,对未严格落实的网络游戏企业,依法依规严肃处理;积极引导家庭、学校等社会各方面共管共治,依法履行未成年人监护责任,为未成年人健康成长营造良好环境。

面向中小學生,适合周末親子閱讀

chéng zhǎng dú běn

## 成长读本

自1999年《网络创世纪》这款游戏进入中国开始,我国网游已经走过了22年。

这22年里,我们看着第一款国产网游诞生,看着网民人数达到了10亿,看着游戏类App占到了App总数的24.1%……今天,网游已发展成为一个具有3000亿元规模的产业。

这22年里,未成年人“触网”也越来越多。《2020年全国未成年人互联网使用情况研究报告》显示,2020年我国未成年网民达到1.83亿人,其中62.5%的人会经常在网上玩游戏。

随着网游对青少年影响的逐渐显著,网瘾少年的逐渐增多,这些年来国家相关部门曾陆续出台过各种政策规定,规范网游行业。

2009年,工信部出台了《关于计算机预装绿色上网过滤软件的通知》,要求在中国境内生产销售的计算机出厂前预装“绿坝-花季护航”青少年上网过滤软件,用于拦截色情内容、过滤不良网站、控制上网时间、查看上网记录等;

2018年,教育部联合国家新闻出版总署等八部委印发《综合防控儿童青少年近视实施方案》的通知,除了提出将采取措施限制未成年人的游戏时间之外,还提出要让未成年人增加体育活动时间;

2017年,腾讯率先在《王者荣耀》等热门游戏上推行防沉迷游戏健康系统,2018年升级为成长守护平台,并将这一系统接入公安校检系统;

2020年开始,国家网信办开启“清朗”专项网络综合治理行动;

直到这次出台了严格的网游限制令,规定未成年人每周玩网游的时间不超过3小时,并且执行到位……

我们可以深刻感受到国家整顿网游的决心。

那国家为什么出台这么严格的规定?

首先是因为无节制沉迷网游的危害很大,特别是对成长期的青少年们来说,这种危害是长期的,甚至影响一生。

近期,钱江晚报·小时新闻推出“聚焦网游沉迷”系列栏目,对网瘾青少年的现状和整体情况进行了深入调查。

记者在浙江大学医学院附属精神卫生中心采访时发现,在物质依赖科主任盘圣明一天接诊的70位患者中,有15位是沉迷网络游戏的青少年。2018年初,该医院率先开始收治网瘾青少年,前来咨询问诊的青少年数量连年攀升。诊室里,时常出现焦灼的家长,他们当中有些会愤怒地呐喊:“都是

游戏害了自己的孩子。”

2019年5月,世界卫生组织正式发布新版《国际疾病分类》,明确将“游戏障碍”(即通常所说的“游戏成瘾”)纳入成瘾性疾患。

据央视新闻报道,有研究报告显示,长期沉迷网游的孩子,其大脑结构竟然跟患有阿尔茨海默病的老人大脑结构相像。

贝蓓儿童康复中心创办人、致力于儿童行为发展研究和实践的林海松老师说,一个人在玩网络游戏时,表面看似动态,实际上是静态的,因为它是让人脑被动地接收各种信息,而不是在思考后有选择地接受;游戏只能满足人脑其中一部分,而想象力、思考力和融会贯通的能力则得不到训练,长此以往,会极大损害智力发展。

美国媒体文化研究者尼尔·波兹曼1985年时写过一部产生了深远影响的《娱乐至死》,那个时代,正是电视等电子技术风起云涌之时,人们将越来越多的时间花在看电视上。他很忧虑,认为人类曾经的理性、秩序、逻辑性,会逐渐转变为肤浅、碎片化。

他的许多观点,直到现在都是引人深思、具有借鉴意义的。比如他认为把大量的时间花在电视娱乐节目上,那么势必别的时间就会减少。

转2版,继续开讲

## 中秋能出游吗?记得关注疫情防控发布哦

- 提倡省内休假旅游,提前预约网上订票,排队遵守一米线
- 假期不提倡聚集、聚会,家庭亲朋聚餐应尽量控制人数



扫一扫  
掌握  
最新防疫信息